Dieses Projekt simuliert alle relevanten Komponenten für die FSM in einer Dummy-Umgebung.  
Beim Start wird eine Routine ausgeführt, die Eingaben aus der Konsole entgegennimmt und als Signale in das System einspeist. Hier eine Liste aller möglichen Eingaben:

|  |  |
| --- | --- |
| String (in Konsoleneigabe) | Effekt |
| ENTRYR | Der Main mitteilen, dass ENTRY durchbrochen wurde. |
| ENTRYF | Der Main mitteilen, dass ENTRY verlassen wurde. |
| HEIGHTR | Der Main mitteilen, dass HEIGHT durchbrochen wurde. |
| HEIGHTF | Der Main mitteilen, dass HEIGHT verlassen wurde. |
| GATER | Der Main mitteilen, dass GATE durchbrochen wurde. |
| GATEF | Der Main mitteilen, dass GATE verlassen wurde. |
| EXITR | Der Main mitteilen, dass EXIT durchbrochen wurde. |
| EXITF | Der Main mitteilen, dass HEIGHT verlassen wurde. |
| SLIDER | Der Main mitteilen, dass SLIDE durchbrochen wurde. |
| SLIDEF | Der Main mitteilen, dass SLIDE verlassen wurde. |
| 2BUSY | Der Main mitteilen, dass Band 2 jetzt beschäftigt ist. |
| 2IDLE | Der Main mitteilen, dass Band 2 jetzt bereit ist. |
| PASSC | Der Main mitteilen, dass Band 2 das Werkstück erfolgreich entgegengenommen hat. |
| NOTIFY | Der anderen Maschine mitteilen, dass Band 1 ein PUK übergeben will |
| GETPUKDATA | Den Height-Controller auffordern, Messdaten zur Main zu schicken. (ID ist zusätzlich anzugeben) |
| RECEIVEDATA | Den Height-Controller auffordern, Messdaten zu speichern (dies würde in echt fortlaufend automatisch geschehen)  (Messdaten sind zusätzlich anzugeben) |
| TIMEOUT | Der Main einen Timeout mitteilen. (Dauer, ID und logic\_id sind zusätzlich anzugeben) |
| STOPALLTIMERS | Den Timer-Controller auffordern, alle Timer zu stoppen. |
| STARTALLTIMERS | Den Timer-Controller auffordern, alle Timer fortzusetzen |

\*Diese Signale werden von der Main nicht entgegengenommen sondern von der Main gesendet.  
Diese Signale sollen durch korrektes Verhalten durch die MainFSM automatisch ausgelöst werden, nicht manuell.

\*Dieses Signal existiert speziell für diese Dummy-Umgebung und wird auf dem fertigen System nicht existieren.